

Declaração da ULAC no Dia Mundial da Tecnologia Assistiva

4 de junho de 2026

No Dia Mundial da Tecnologia Assistiva, a União Latino-Americana de Cegos (ULAC) reafirma a importância dos produtos e serviços assistivos como ferramentas fundamentais para garantir o exercício dos direitos humanos das pessoas com deficiência, promovendo autonomia, independência, segurança, inclusão e plena participação em todas as áreas da vida.

A tecnologia assistiva abrange uma ampla gama de produtos, desde bengalas brancas, leitores de tela e lupas, linhas braille e impressoras, dispositivos de saúde e outros produtos que garantem autonomia e participação, além de soluções simples e inovadoras que facilitam o acesso à informação, educação, emprego, cultura e vida comunitária.

O Relatório Mundial sobre Tecnologia Assistiva, preparado pela Organização Mundial da Saúde e pelo Fundo das Nações Unidas para a Criança, mostra que mais de 2,5 bilhões de pessoas no mundo precisam de pelo menos um produto assistivo e que esse número continuará a aumentar devido ao envelhecimento da população e ao aumento das doenças não transmissíveis. No entanto, o relatório também revela que quase um bilhão de pessoas não têm acesso aos produtos assistivos de que necessitam, limitando sua participação e o exercício de seus direitos em igualdade de condições.

A falta de acesso à tecnologia assistiva não afeta apenas a mobilidade ou a comunicação, mas também restringe oportunidades educacionais, de emprego, culturais, recreativas e de participação cívica. Portanto, é essencial que os Estados adotem políticas públicas que garantam a disponibilidade, preços acessíveis, acessibilidade tecnológica e qualidade desses produtos, bem como o treinamento de usuários, famílias e profissionais para seu uso adequado.

Para pessoas cegas e com baixa visão, a tecnologia assistiva representa uma porta de entrada para o conhecimento, a informação e a participação social. Ferramentas como leitores de tela e/ou lupas, jogos adaptados como tabuleiros de xadrez, cartas em Braille ou de letra grande, dominós táteis, cubo com texturas, bolas sonoras, entre outros jogos adaptados, incluindo jogos digitais, permitem que atividades diárias como jogos e brincadeiras sejam realizadas com maior independência e segurança, fortalecendo a tomada de decisão e a vida independente.

Então, é importante reconhecer o valor dos jogos adaptados e acessíveis como parte de tecnologias assistivas que favorecem a inclusão social e o desenvolvimento pessoal. Jogos de tabuleiro acessíveis e outros



recursos recreativos permitem que pessoas cegas e com baixa visão participem de atividades recreativas, culturais e esportivas junto com suas famílias, amigos e comunidades.

Esses jogos não apenas promovem o entretenimento, mas também fortalecem as habilidades cognitivas, concentração, memória, estratégia, orientação espacial e relacionamentos sociais. Além disso, contribuem para derrubar barreiras e estereótipos sobre deficiência, demonstrando que a participação plena também inclui o direito ao lazer, à recreação e à vida cultural, conforme reconhecido pela Convenção sobre os Direitos das Pessoas com Deficiência (CDPD).

Nesta data, convocamos governos, organizações de pessoas com deficiência, instituições acadêmicas, empresas e agências de cooperação a fortalecerem investimentos e ações voltadas para expandir o acesso à tecnologia assistiva para todas as pessoas que dela necessitam.

Ninguém deve ser excluído da educação, emprego, cultura, esporte ou lazer por falta de apoio necessário.

Tecnologia assistiva não é um privilégio nem um luxo. É uma condição indispensável para inclusão, igualdade de oportunidades e o pleno exercício dos direitos humanos.

Investir em tecnologia assistiva é investir em autonomia, dignidade, participação e desenvolvimento para todas as pessoas.

Gladys Diaz

Presidenta da ULAC

Elizabeth Campos

Secretária Geral da ULAC

União Latino-Americana de Cegos – ULAC

Comprometidos com a inclusão!

Apoio: Fundação ONCE para Solidariedade com as Pessoas Cegas na América Latina (FOAL)